

## Übungen zur Vektorgeometrie – Lösungen Serie III

1. Für die Vektorbeträge erhalten wir:

$$a = |\vec{a}| = \sqrt{3^2 + 4^2} = \underline{\underline{5}} \quad b = \sqrt{2^2 + 1^2} = \underline{\underline{\sqrt{5}}} \quad c = \sqrt{\pi^2 + 0^2} = \underline{\underline{\pi}} \quad d = \sqrt{5^2 + 12^2} = \underline{\underline{13}}$$

2. Der Vektor  $\vec{u} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$  hat den Betrag  $u = \sqrt{1^2 + 2^2} = \sqrt{5}$ . Nun müssen wir ihn mittels skalarer Multiplikation so strecken, dass er den Betrag 2 erhält. Dabei dürfte man ihn zusätzlich auch umkehren, denn der neue Vektor soll ja einfach parallel, also kollinear zum alten Vektor sein. Es sind also zwei Lösungen  $\vec{v}$  möglich:

$$\vec{v} = \pm k \cdot \vec{u} = \pm \frac{2}{\sqrt{5}} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} = \pm \underline{\underline{\begin{pmatrix} -2/\sqrt{5} \\ 4/\sqrt{5} \end{pmatrix}}}$$

Der Streckfaktor  $k = \frac{2}{\sqrt{5}}$  wandelt den  $\sqrt{5}$  langen Vektor  $\vec{u}$  in den 2 langen Vektor  $\vec{v}$  um.

Nochmals anders gedacht:  $\frac{\vec{u}}{u} = \frac{\vec{u}}{\sqrt{5}}$  ist der Einheitsvektor (mit Länge 1) in Richtung von  $\vec{u}$ . Dieser muss nur noch mit dem Faktor  $\pm 2$  gestreckt werden.

3. Für den Einheitsvektor erhalten wir "straight forward":

$$e_v = \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|} = \frac{\begin{pmatrix} 6 \\ -8 \end{pmatrix}}{\sqrt{6^2 + 8^2}} = \frac{\begin{pmatrix} 6 \\ -8 \end{pmatrix}}{10} \left( = \frac{1}{10} \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ -8 \end{pmatrix} \right) = \underline{\underline{\begin{pmatrix} 3/5 \\ -4/5 \end{pmatrix}}}$$

4. Wir berechnen den Betrag des Vektors  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 3-t \\ t+4 \end{pmatrix}$  in Abhängigkeit von  $t$  an. Er muss gleich 17 sein:

$$v = |\vec{v}| = \sqrt{(3-t)^2 + (t+4)^2} = \sqrt{9 - 6t + t^2 + t^2 + 8t + 16} = \sqrt{2t^2 + 2t + 25} \stackrel{!}{=} 17$$

Nun können wir die quadrieren und die daraus folgende quadratische Gleichung für  $t$  auflösen:

$$\Rightarrow 2t^2 + 2t + 25 = 289 \quad \Leftrightarrow \quad 2t^2 + 2t - 264 = 0 \quad \Leftrightarrow \quad t^2 + t - 132 = 0 \quad \Leftrightarrow \quad (t+12)(t-11) = 0$$

Somit ist  $\underline{\underline{t = -12}}$  oder  $\underline{\underline{t = 11}}$ . Dazu gehören die Vektoren

$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 3 - (-12) \\ -12 + 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 15 \\ -8 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 3 - 11 \\ 11 + 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -8 \\ 15 \end{pmatrix}$$

5. *Abstandsbestimmung "Punkt – Gerade"*

(a) *Variante 1: Senkrechte Gerade und Schnittpunktbestimmung*

Der einfachst mögliche Richtungsvektor einer zu  $g$  senkrechten Gerade  $h$  lautet  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}$ , denn damit ergibt das Skalarprodukt der beiden Richtungsvektoren 0:

$$\begin{pmatrix} 5 \\ -3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix} = 15 - 15 = 0$$

Somit lautet eine PD der zu  $g$  senkrechten Gerade  $h$  durch den Punkt  $Q$ :

$$h: \vec{P}_h(s) = \vec{Q} + s \cdot \vec{v} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Jetzt ermitteln wir den Fusspunkt  $F$ , also den Schnittpunkt von  $g$  mit  $h$ :

$$\begin{aligned} g \cap h: \quad \vec{P}_g(t) = \vec{P}_h(s) &\Rightarrow \begin{vmatrix} -3 + 5t = 3 + 3s \\ 8 - 3t = 1 + 5s \end{vmatrix} \Leftrightarrow \begin{vmatrix} 5t - 3s = 6 \\ -3t - 5s = -7 \end{vmatrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{vmatrix} 15t - 9s = 18 \\ -15t - 25s = -35 \end{vmatrix} \Rightarrow -34s = -17 \Leftrightarrow \underline{s = \frac{1}{2}} \\ \Rightarrow \vec{F} = \vec{P}_h\left(\frac{1}{2}\right) &= \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9/2 \\ 7/2 \end{pmatrix} \Rightarrow \underline{\underline{F\left(\frac{9}{2}, \frac{7}{2}\right) = F(4.5, 3.5) }} \end{aligned}$$

Und schliesslich können wir den Vektor  $\overrightarrow{QF}$  und seinen Betrag  $|\overrightarrow{QF}|$  angeben, der ja dem Abstand  $d$  zwischen  $Q$  und  $g$  entspricht:

$$\begin{aligned} \overrightarrow{QF} = \vec{F} - \vec{Q} &= \begin{pmatrix} 9/2 - 3 \\ 7/2 - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3/2 \\ 5/2 \end{pmatrix} \\ \Rightarrow d = |\overrightarrow{QF}| &= \sqrt{\left(\frac{3}{2}\right)^2 + \left(\frac{5}{2}\right)^2} = \sqrt{\frac{9+25}{4}} = \frac{\sqrt{34}}{2} \approx 2.92 \end{aligned}$$

**Anmerkung:** Bei genauerem Hinsehen stellen wir fest, dass wir jetzt ein bisschen zuviel gerechnet haben. Bei der Berechnung des Fusspunkt-Ortsvektors  $\vec{F}$  haben wir den Parameterwert  $s = \frac{1}{2}$  in die PD von  $h$ , also in  $\vec{P}_h(s) = \vec{Q} + s \cdot \vec{v}$  eingesetzt. Darin ist  $s \cdot \vec{v}$  genau der Vektor, der zu  $Q$  hinzuaddiert werden muss, um zum Punkt  $F$  zu gelangen. Das bedeutet,  $s \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}$  ist bereits der Vektor  $\overrightarrow{QF}$ . Wenn wir das verstanden haben, müssen wir nicht zuerst die Koordinaten von  $F$  angeben, um hinterher den Vektor  $\overrightarrow{QF}$  aus  $\vec{F} - \vec{Q}$  zu berechnen. Es geht dann viel schneller:

$$s = \frac{1}{2} \Rightarrow \overrightarrow{QF} = \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3/2 \\ 5/2 \end{pmatrix} \Rightarrow d = |\overrightarrow{QF}| = \dots = \underline{\underline{\frac{\sqrt{34}}{2}}}$$

Natürlich funktioniert dieser kürzere Weg nur dann, wenn ich aus dem Gleichungssystem oben gezielt den Parameter  $s$  und nicht etwa den Parameter  $t$  bestimme.

(b) *Variante 2: Minimiere  $d$  mittels Differentialrechnung*

Die Koordinaten jedes Punktes  $P \in g$  lassen sich in Abhängigkeit des Parameters  $t$  notieren:

$$\vec{P}_g(t) = \begin{pmatrix} -3 \\ 8 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 + 5t \\ 8 - 3t \end{pmatrix}$$

Mit diesem Ausdruck können wir auch den Vektor  $\overrightarrow{QP}$  vom Punkt  $Q$  zu jedem so gegebenen Punkt  $P \in g$  notieren:

$$\overrightarrow{QP} = \vec{P}_g(t) - \vec{Q} = \begin{pmatrix} -3 + 5t \\ 8 - 3t \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 + 5t \\ 7 - 3t \end{pmatrix}$$

Somit ergibt sich für den Abstand zwischen dem Punkt  $Q$  und jedem solchen Punkt  $P \in g$ :

$$\begin{aligned} d = |\overrightarrow{QP}| &= \sqrt{(-6 + 5t)^2 + (7 - 3t)^2} = \sqrt{36 - 60t + 25t^2 + 49 - 42t + 9t^2} \\ &= \sqrt{85 - 102t + 34t^2} = \sqrt{17(5 - 6t + 2t^2)} = \sqrt{17} \cdot \sqrt{2t^2 - 6t + 5} \end{aligned}$$

Dieser Ausdruck – oder das Quadrat davon – wird für ein bestimmtes  $t$  minimal, das wir mittels Differentialrechnung aufspüren:

$$\text{Ableiten:} \quad [2t^2 - 6t + 5]' = 4t - 6 \stackrel{!}{=} 0 \Leftrightarrow \underline{\underline{t_{\min} = \frac{3}{2}}}$$

Zurückeinsetzen von  $t_{\min}$  in den Ausdruck für  $d$  liefert den gesuchten minimalen Abstand:

$$d = \sqrt{17} \cdot \sqrt{2\left(\frac{3}{2}\right)^2 - 6 \cdot \frac{3}{2} + 5} = \sqrt{17} \cdot \sqrt{\frac{9 - 18 + 10}{2}} = \sqrt{\frac{17}{2}} = \underline{\underline{\frac{\sqrt{34}}{2}}} \approx 2.92$$

(c) Variante 3: Benutze Orthogonalität der Richtungsvektoren

Die Koordinaten jedes Punktes  $P \in g$  lassen sich in Abhängigkeit des Parameters  $t$  notieren:

$$\vec{P}_g(t) = \begin{pmatrix} -3 \\ 8 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 + 5t \\ 8 - 3t \end{pmatrix}$$

Mit diesem Ausdruck können wir auch den Vektor  $\overrightarrow{QP}$  vom Punkt  $Q$  zu jedem so gegebenen Punkt  $P \in g$  notieren:

$$\overrightarrow{QP} = \vec{P}_g(t) - \vec{Q} = \begin{pmatrix} -3 + 5t \\ 8 - 3t \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 + 5t \\ 7 - 3t \end{pmatrix}$$

Ist der Punkt  $P \in g$  der Fusspunkt  $F$ , so muss dieser Vektor  $\overrightarrow{QP}$  genau senkrecht zum Richtungsvektor von  $g$  gehen. Aus der Forderung dieser Orthogonalität erhalten wir mittels Skalarprodukt direkt den Wert des Parameters  $t$ , der zum Punkt  $F$  gehört:

$$\begin{pmatrix} 5 \\ -3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -6 + 5t \\ 7 - 3t \end{pmatrix} = 5(-6 + 5t) + (-3)(7 - 3t) = -30 + 25t - 21 + 9t = -51 + 34t \stackrel{!}{=} 0 \\ \Leftrightarrow 34t = 51 \quad \Leftrightarrow \quad \underline{\underline{t = \frac{3}{2}}}$$

Zum Schluss bestimmen wir den Fusspunkt  $F$  und daraus den minimalen Abstand  $d$ :

$$\begin{aligned} \Rightarrow \vec{F} &= \vec{P}_g\left(\frac{3}{2}\right) = \begin{pmatrix} -3 \\ 8 \end{pmatrix} + \frac{3}{2} \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9/2 \\ 7/2 \end{pmatrix} \\ \Rightarrow \overrightarrow{QF} &= \vec{F} - \vec{Q} = \begin{pmatrix} 9/2 - 3 \\ 7/2 - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3/2 \\ 5/2 \end{pmatrix} \\ \Rightarrow d = |\overrightarrow{QF}| &= \sqrt{\left(\frac{3}{2}\right)^2 + \left(\frac{5}{2}\right)^2} = \sqrt{\frac{9+25}{4}} = \underline{\underline{\frac{\sqrt{34}}{2} \approx 2.92}} \end{aligned}$$

6. (a) Ich wähle willkürlich Variante 1, lege also eine zu  $g$  senkrechte Gerade  $h$  durch  $A$  und bestimme dann den Schnittpunkt  $F$  von  $g$  und  $h$ . Zunächst benötige ich einen Richtungsvektor der zu  $g$  senkrechten Gerade  $h$ :

$$\begin{aligned} g \text{ hat Richtungsvektor } \begin{pmatrix} 12 \\ 5 \end{pmatrix} &\Rightarrow h \text{ hat Richtungsvektor } \begin{pmatrix} 5 \\ -12 \end{pmatrix} \\ \Rightarrow h: \vec{P}_h(s) &= \vec{A} + s \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ -12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ -10 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ -12 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Nun schneiden wir  $g$  und  $h$  und erhalten so den gesuchten Fusspunkt  $F$ :

$$\begin{aligned} g \cap h: \vec{P}_g(r) &= \vec{P}_h(s) \Rightarrow \begin{vmatrix} 16 + 12r = -3 + 5s \\ 12 + 5r = -10 - 12s \end{vmatrix} \Leftrightarrow \begin{vmatrix} 12r - 5s = -19 \\ 5r + 12s = -22 \end{vmatrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{vmatrix} 144r - 60s = -228 \\ 25r + 60s = -110 \end{vmatrix} \Rightarrow 169r = -338 \Leftrightarrow \underline{\underline{r = -2}} \\ \Rightarrow \vec{F} &= \vec{P}_g(-2) = \begin{pmatrix} 16 \\ 12 \end{pmatrix} - 2 \cdot \begin{pmatrix} 12 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -8 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \underline{\underline{F(-8, 2)}} \end{aligned}$$

- (b) Hier wähle ich z.B. die Minimierungsvariante 2 mit Verwendung der Differentialrechnung.  
Vorab wandle ich die implizite Geradengleichung für  $h$  in eine PD um:

$$2x - y = 3 \Leftrightarrow y = 2x - 3 \Leftrightarrow \vec{G}_h(k) = \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \end{pmatrix} + k \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Dann sind der Abstandsvektor  $\overrightarrow{BP}$  resp. der Abstand  $d = |\overrightarrow{BP}|$  in Abhängigkeit des Parameters  $k$  gegeben durch:

$$\begin{aligned} \overrightarrow{BP} &= \vec{P}_h(k) - \vec{B} = \begin{pmatrix} k \\ -3 + 2k \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} k + 3 \\ -3 + 2k \end{pmatrix} \\ \Rightarrow d &= |\overrightarrow{BP}| = \sqrt{(k+3)^2 + (-3+2k)^2} = \sqrt{5k^2 - 6k + 18} \end{aligned}$$

Den Ausdruck unter der Wurzel optimieren resp. minimieren wir und finden für das zum Fusspunkt  $F$  gehörige  $k$ :

$$[5k^2 - 6k + 18]' = 10k - 6 \stackrel{!}{=} 0 \Leftrightarrow \underline{\underline{k_{\min} = \frac{3}{5}}}$$

Somit ergibt sich für den gesuchten Abstand zwischen Punkt  $B$  und Gerade  $h$ :

$$d = \sqrt{5 \cdot \left(\frac{3}{5}\right)^2 - 6 \cdot \frac{3}{5} + 18} = \sqrt{\frac{9 - 18 + 90}{5}} = \sqrt{\frac{81}{5}} = \frac{9}{\sqrt{5}} = \underline{\underline{\frac{9\sqrt{5}}{5}}}$$

- (c) Für diese Fragestellung wähle ich schliesslich noch die dritte Variante und suche in Abhängigkeit des Parameters  $s$  nach dem Vektor  $\overrightarrow{CP}$ , der senkrecht zur Gerade  $j$  steht.

Zunächst notiere ich den Vektor  $\overrightarrow{CP}$  in Abhängigkeit von  $s$ :

$$\begin{aligned} \vec{P}_j(s) &= \begin{pmatrix} 8 \\ -2 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 + 3s \\ -2 - 2s \end{pmatrix} \\ \Rightarrow \overrightarrow{CP} &= \vec{P}_j(s) - \vec{C} = \begin{pmatrix} 8 + 3s \\ -2 - 2s \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 16 \\ 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -8 + 3s \\ -12 - 2s \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Nun soll dieser Vektor senkrecht zum Richtungsvektor  $\begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}$  von  $j$  stehen. Daraus folgt mit dem Skalarprodukt:

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -8 + 3s \\ -12 - 2s \end{pmatrix} &= 3(-8 + 3s) + (-2)(-12 - 2s) \\ &= -24 + 9s + 24 + 4s = 13s \stackrel{!}{=} 0 \Rightarrow s = 0 \end{aligned}$$

Offenbar ist der Fusspunkt  $F$  des Lotes von  $C$  auf die Gerade  $j$  per Zufall gerade der Aufpunkt  $A(8, -2)$  ( $s = 0$ ). Somit berechnen wir für den Abstand:

$$d = |\overrightarrow{CF}| = |\overrightarrow{CA}| = \sqrt{(8-16)^2 + (-2-10)^2} = \sqrt{64 + 144} = \sqrt{16(4+9)} = \underline{\underline{4\sqrt{13}}} \approx 14.42$$